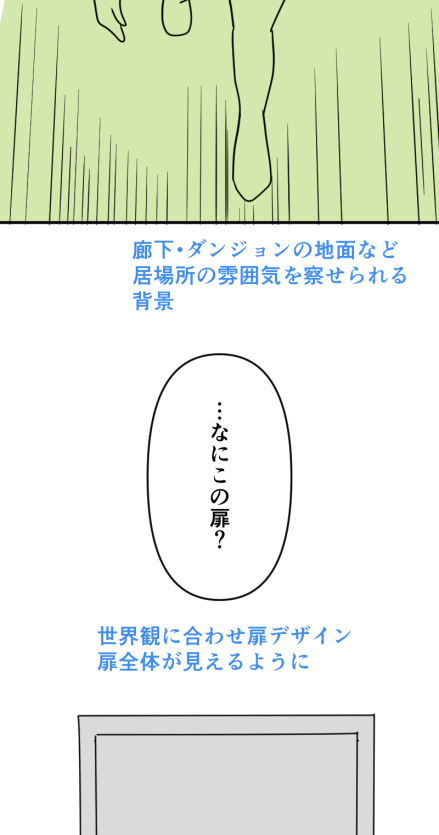
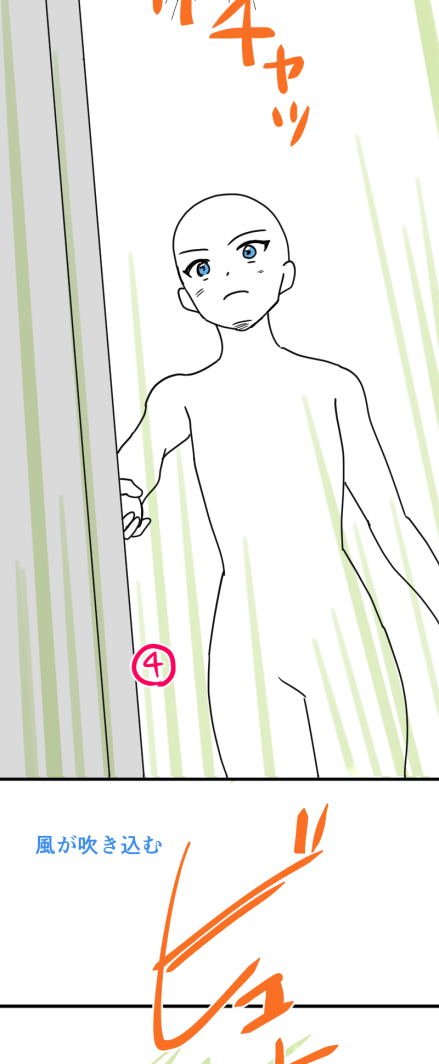
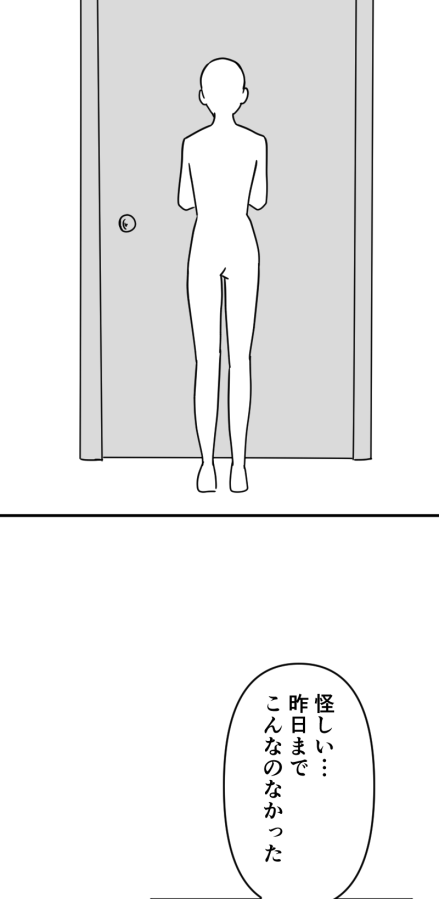
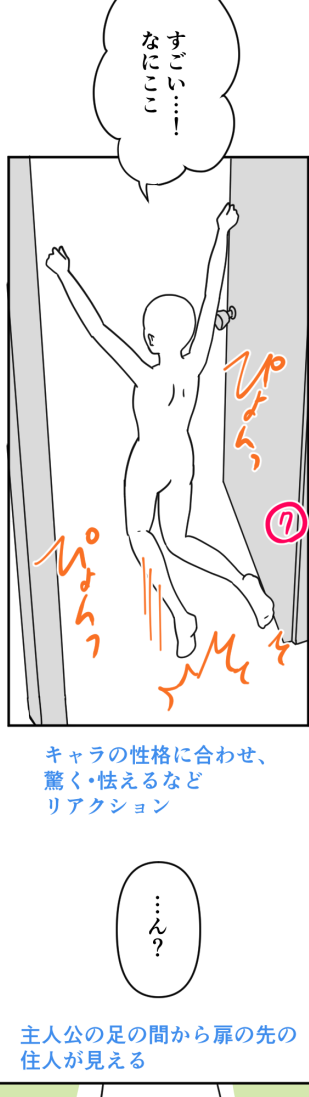


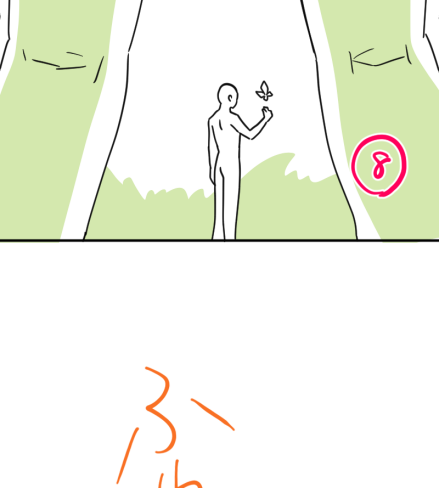


2

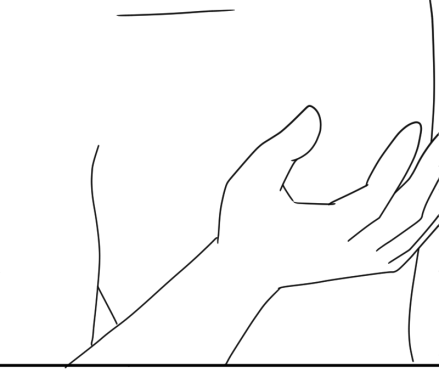
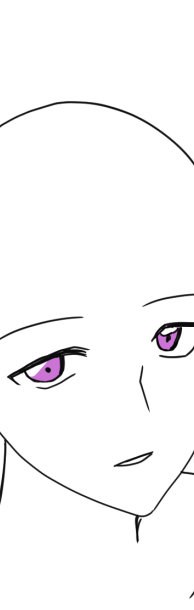
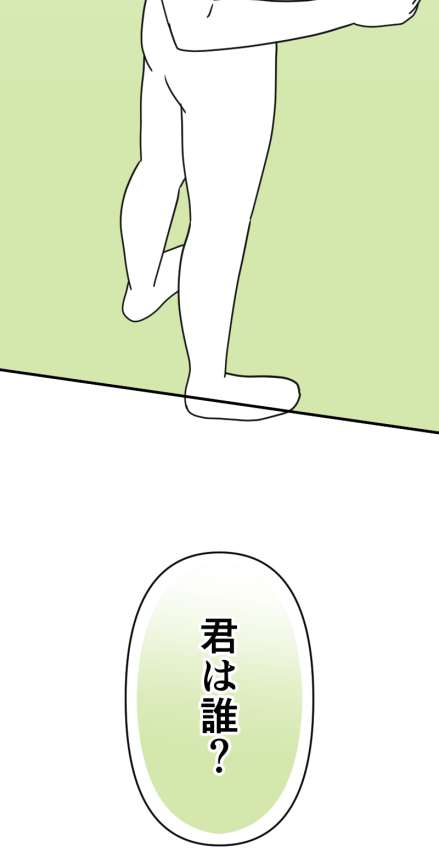




キャラの性格に合わせ、
驚く・怯えるなど
リアクション



扉の先の住人の手
グローブ・指輪など、手だけでも
身分や属性が察せられるように
世界観や人物像の設定に合わせ
剣や杖を持つ手、ワイングラスを
揺らす手などに変更





13

目が合った瞬間に話してみたい！
と思う射抜かれる感じ
髪をコマ外に流す、風を感じさせる
など静止画にせず「今心が動いた！」
を表現



14

主人公足

たっ

扉から出て
軽く駆けだす

15

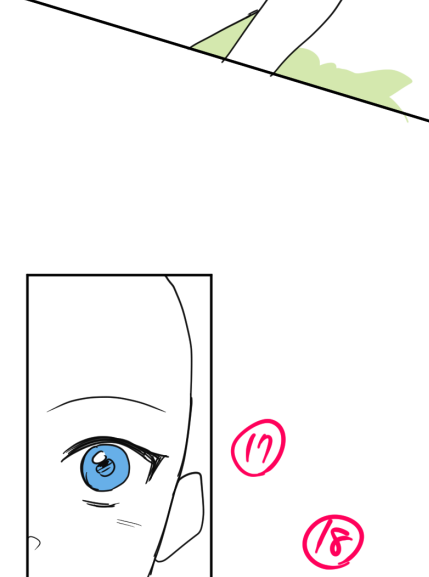


コマ枠ではなく、
扉の先にある植物や建造物、
生き物などで視覚的に区切る

わ…私は

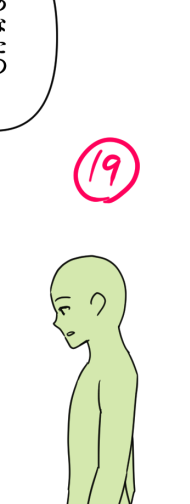
16

『名前や職業』
です



17

18



あなたの

19



名前を覚えて
ください